

### Väylä 1. Par 3 Pituus

Väylä pelataan kiinteään 1. väylän tiiltä.

Mando oikealla kierrettävä vasemmalta.

Jos mando pelataan väärin jatko dropzonelta joka on mandon vieressä.

Ob:t tie oikealla jakepit korin takana. Järvi vasemmalla.



## **Väylä 2. Par 3 Pituus**

Väylä pelataan kiinteän 3 väylän tiiltä.

Pituus noin 65-70m tiet obta korin takana ja sivulla ob.

Pelataan normaalin ob säännön mukaan.

Ota huomioon 3 väylän pelaajat ja muut liikkujat.



### Väylä 3. Par 3 Pituus

Väylä pelataan Kotan edestä maahan maalatulta heittopaikalta.  
Mando kierrettävä vasemmalta.  
Jos mando pelataan väärin jatko dropzone mandon vieressä.

# Kunnonpaikka



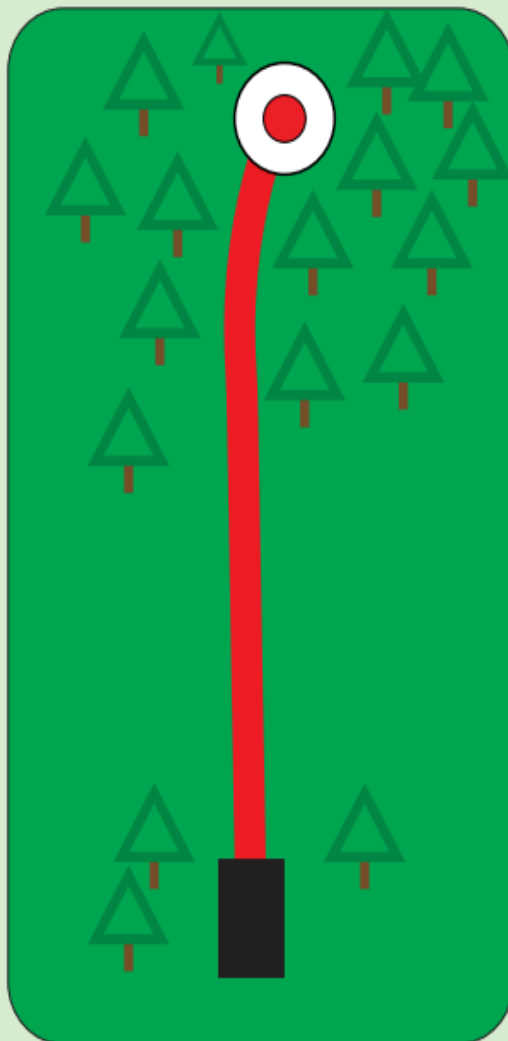
## FRISBEEGOLF

4.

PAR 3


69 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



### Väylä 4. Par 3

Kunnonpaikan normaali väylä 4.  
Pelataan väyläopasteen mukaan.

 **Kunnonpaikka**  
*FRISBEEGOLF*

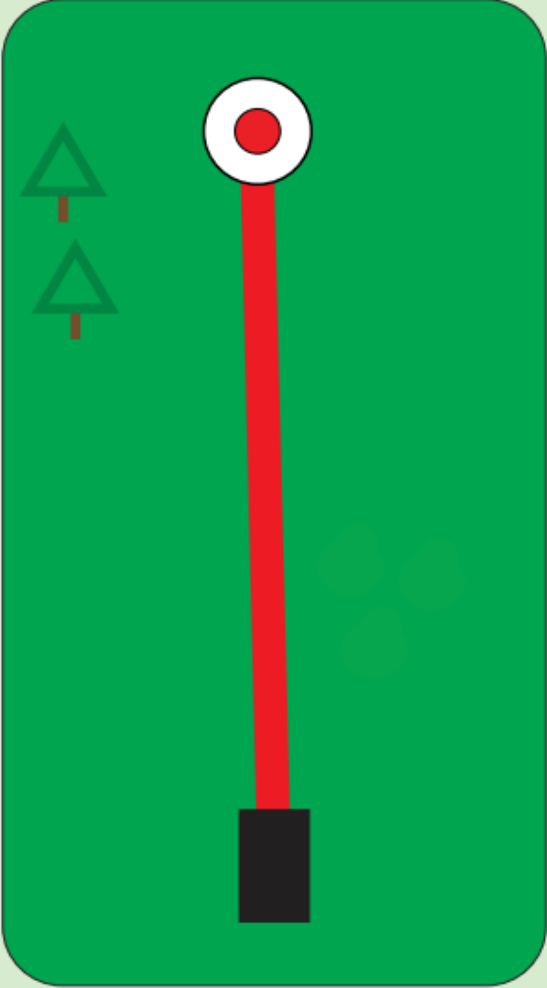
 **VUORELAN  
VEIKOT  
2004**

**5.**

*PAR 3*

*74 m*

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



### **Väylä 5. Par 3**

Kunnonpaikan normaali väylä 5.  
Pelataan väyläopasteen mukaan.

# Kunnonpaikka



## FRISBEEGOLF

6.

PAR 3

81 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia. Katso tarkasti etenkin väylän poikki menevän kävelytien liikennettä.



### Väylä 6. Par 3

Kunnonpaikan normaali väylä 6.  
Pelataan väyläopasteen mukaan.





**Väylä 7. Par 3 Pituus noin 70-75m**

Pelataan ylhäältä penkin vierestä.

Väylällä mando joka kierrettävä vasemmalta.

Jos mando pelataan väärin jatko dropzonelta joka on mandon vieressä.

Heittopaikka maalattu maahan. Huomio väylän 19 avaajat.

Kori normaalin väylän 7 kori.

Huomioi väylän 19 pelaajat jotka avaavat ensin.

1.



# VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

8.

PAR 3

53 m

Saariväylä. Mikäli heitto ei jää ensimmäisellä yrityksellä saareen, jatketaan peliä dropzonelta yhden rangaistusheiton kera.

Väylällä on mando, joka on kierrettävä vasemmalta. Mikäli mando kierretään väärältä puolelta, jatketaan peliä dropzonelta.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



## Väylä 8. Par 3

Vuorelan normaali 1. väylä.

Pelataan väyläopasteen mukaan.



**2.**

**VUORELAN VEIKOT 2004**

**VUORELA FRISBEEGOLF**

KUNNONPAIKKA/VUORELA

**9.**

**PAR 3**

**64 m**

OB alkaa kummankin puolen tien reunasta.

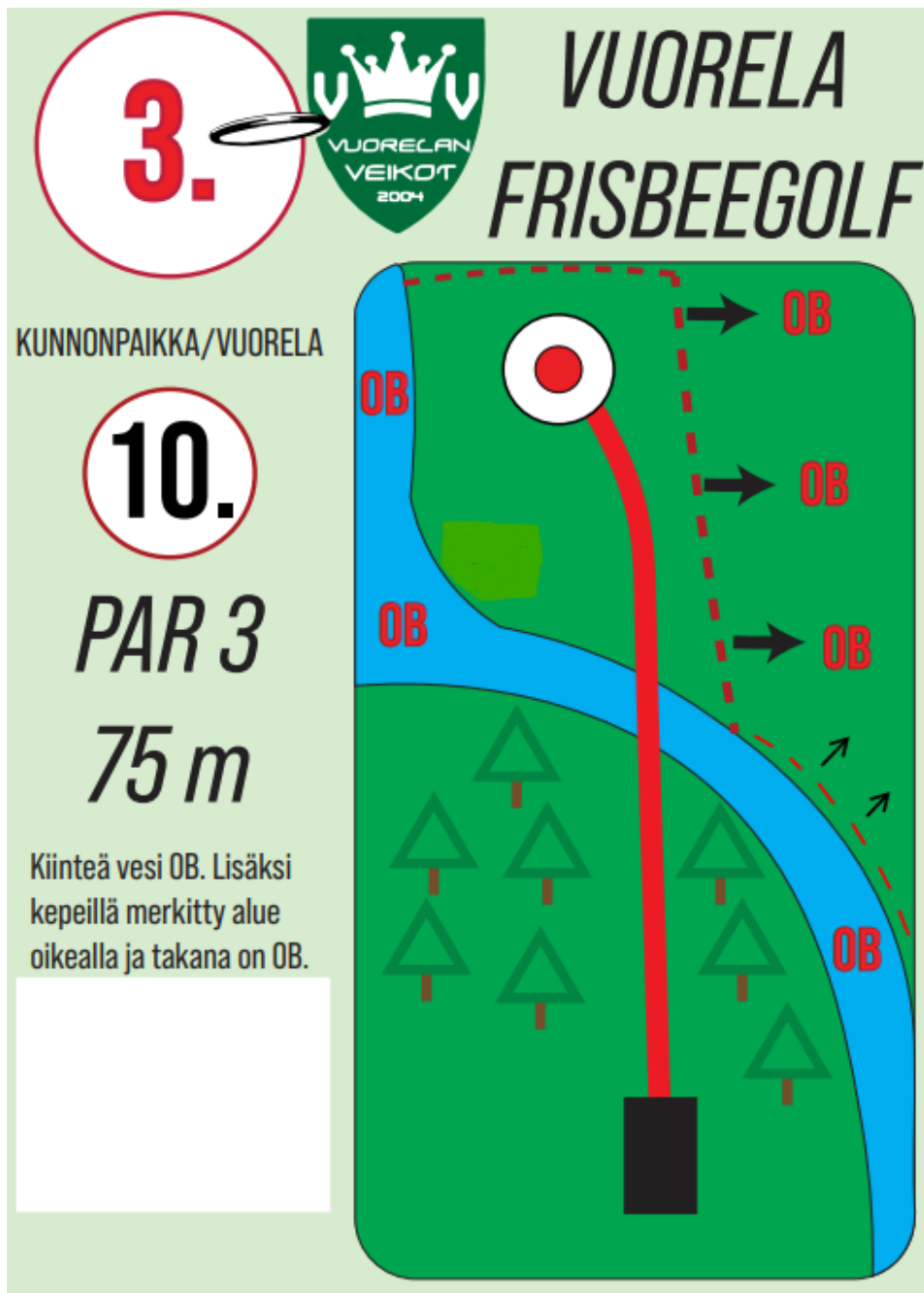
Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.

### Väylä 9. Par 3

Vuorelan normaali 2 väylä.

Pelataan väylä opasteen mukaan.

Huom kaikki hiekkatiet ob:ta nurmikko määrittää pelialueen.



### Väylä 10. Par 3

Vuorelan normaali 3 väylä.

Ob oikealla ja korin takana sekä vesi vasemmalla.

Pelataan normaalin ob säännön mukaan.

Ob tiukemmat kuin normaalilla väylällä.

**4.**



**VUORELA  
FRISBEEGOLF**

KUNNONPAIKKA/VUORELA

**11.**

**PAR 3**

**47 m**

Kiinteä vesi on OB.

Lisäksi väylällä on tupla-  
mando. Mikäli mando  
kierretään väärältä  
puolelta, jatketaan peliä  
drop zonelta.



### Väylä 11. Par 3

Vuorelan normaali väylä 4.

Pelataan väylä opasteen mukaan.

**5.**

**VUORELAN VEIKOT 2004**

**VUORELA FRISBEEGOLF**

KUNNONPAIKKA/VUORELA

**12.**

**PAR 3**

**71 m**

Tien väylän puoleinen reuna ja kaikki sen jälkeen OB.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.

**Väylä 12. par 3**

Vuorelan normaali väylä 5.

Ob oikealla ojan päällä ja tie takana.



**Väylä 13. par 3 Pituus**

Vuorelan väylä 6. Kori siirretty ojan taakse.

Pituus n70-75m ob kepit ei voimassa tällä väylällä.

Ob:ta kaukalo. Huom väylä pelataan asfaltti tiiltä tai hiekalta.

**7.**

**VUORELAN VEIKOT 2004**

**VUORELA FRISBEEGOLF**

KUNNONPAIKKA/VUORELA

**14.**

**PAR 3**

**64 m**

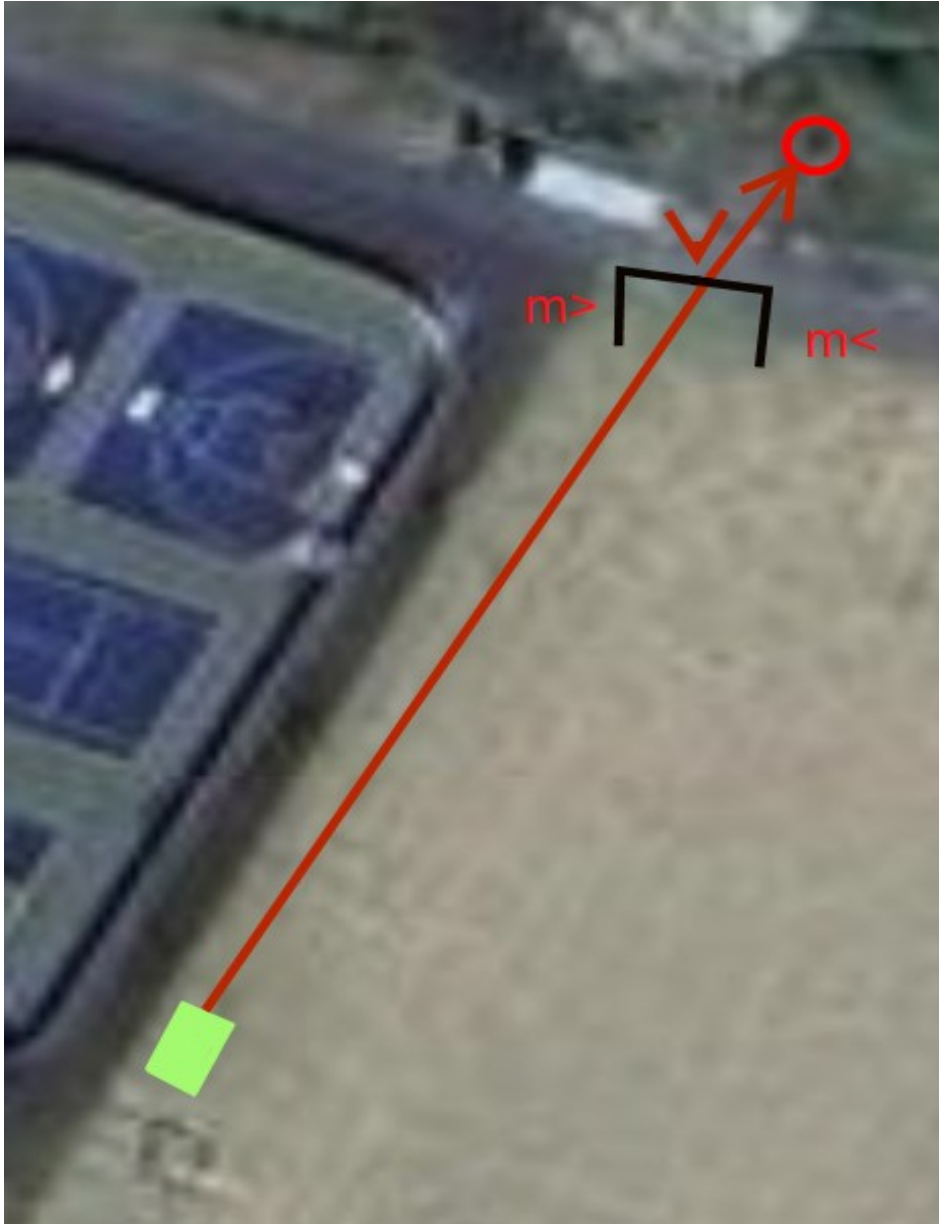
Väylällä on kaksi koripaikkaa. Katso ennen heittoa, kumpi koripaikka on tällä hetkellä käytössä.

Pelattava kori B

### Väylä 14. par 3

Vuorelan väylä 7.

Pelataan väylä opasteen mukaan.



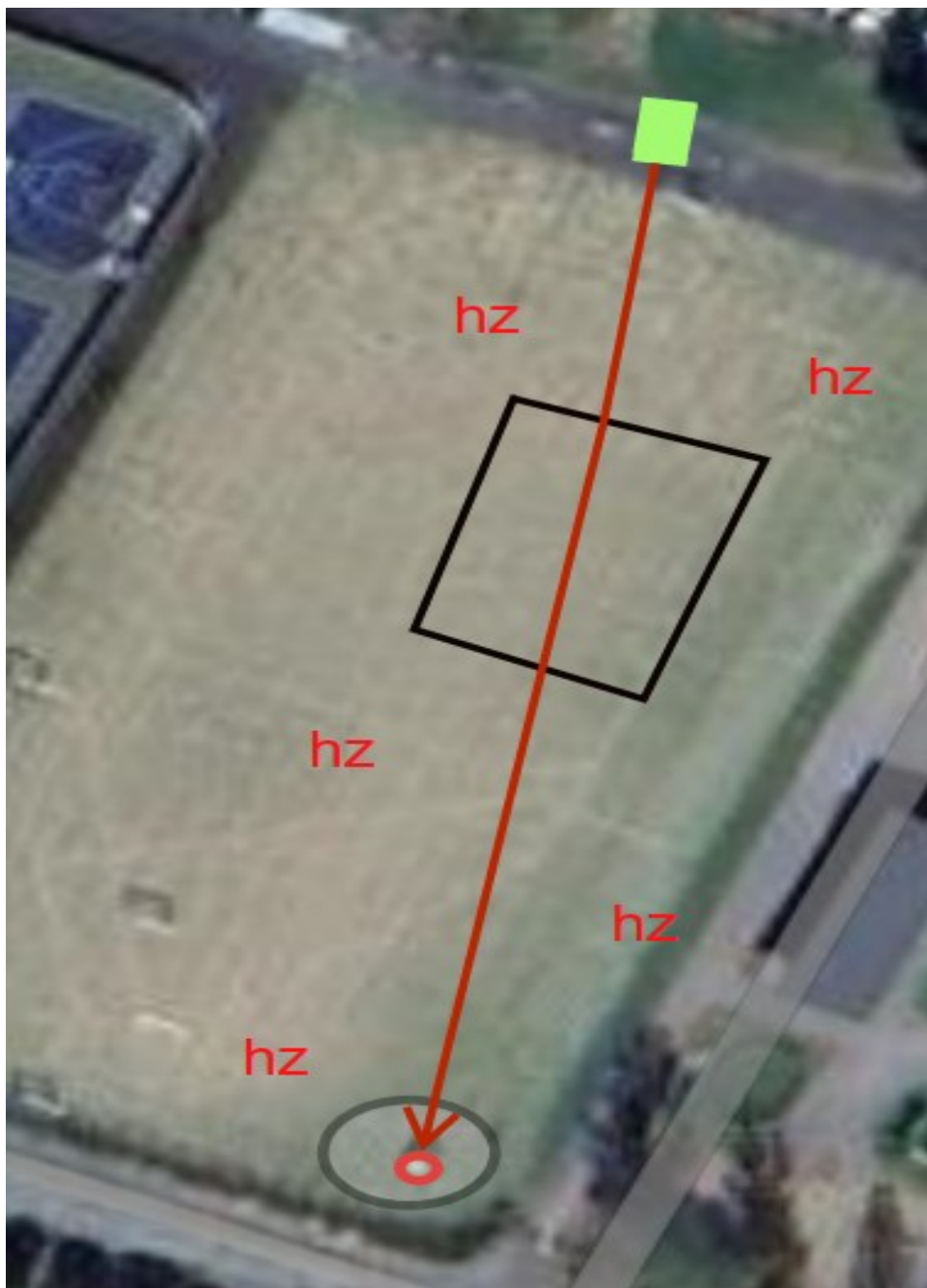
**Väylä 15. par 3 pituus**

Lisäväylä 1. Urheilukentällä.

Väylällä triplamando.

Jos mando pelataan väärin jatko dropzonelta mandon alta.





#### Väylä 16. par 4 pituus

Lisäväylä 2

Väylän pituus noin 110m jossa 2 kpl saaria.

Kaikki muu hasardia.

Jos kiekko ei päädy saareen jatketaan heittämistä siltäpaikalta missä kiekko on. Rangaistusheiton kera.

**8.**

**VUORELAN VEIKOT 2004**

# VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

**15.**

**PAR 3**

**77 m**

Muista varmistaa ennen heittoa, että väylällä ei ole muita liikkujia.

**Väylä 17. par 3**

Vuorelan normaali 8 väylä, lisätty Ob vasemalle.

**9.**

**VUORELAN VEIKOT 2004**

**VUORELA FRISBEEGOLF**

KUNNONPAIKKA/VUORELA

**16.**

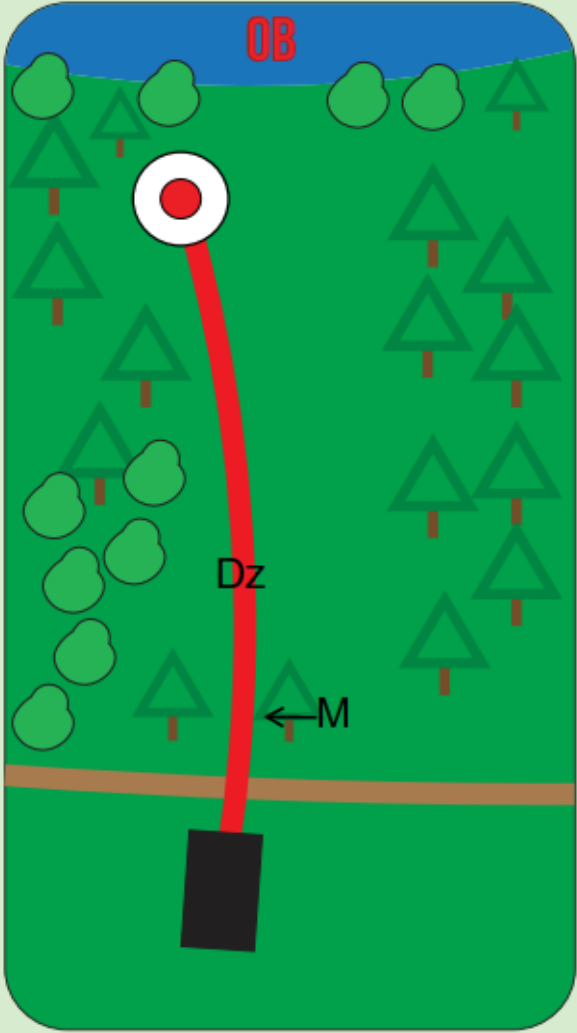
**PAR 3**

**46 m**

Kiinteä vesi korin takana on OB.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkuja.

Väylällä on hyvä käyttää spotteria.



### Väylä 18. par 3

Vuorelan väylä 9.

Väylällä mando joka on kierrettävä vasemalta.

Jos mando pelataan väärin jatko dropzonelta joka on mandon edessä.



### Väylä 19. Par 4 Pituus

Pelataan Kunnonpaikan väylä 8 tiiltä Kunnonpaikan 9 vöylän koriin.  
Väylällä mando joka kierrettävä oikealta.  
Jos mando pelataan väärin jatko dropzonelta  
joka on merkattu maahan mandon läheisyyteen.

**HUOM!**

Väylällä pakollinen spottaus.

Avaa väylä vasta kun spotteri ryhmästä on antanut luvan avata.

Väylä 1. Par 3  
Väylä 2. Par 3  
Väylä 3. Par 3  
Väylä 4. Par 3  
Väylä 5. Par 3  
Väylä 6. Par 3  
Väylä 7. Par 3  
Väylä 8. Par 3  
Väylä 9. Par 3  
Väylä 10. Par 3  
Väylä 11. Par 3  
Väylä 12. Par 3  
Väylä 13. Par 3  
Väylä 14. Par 3  
Väylä 15. Par 3  
Väylä 16. Par 4  
Väylä 17. Par 3  
Väylä 18. Par 3  
Väylä 19. Par 4

**YHT**

**59**

**Pituus**